# Tipo Parámetro

Administración/Parametrización/Tipo Parametro

Desde éste punto de menú se pueden consultar, modificar e introducir los parámetros que van a estar disponibles en la Aplicación.

				Tipo Pa	irametro	
Descripción		Tipo de Dato		~	Modo de Uso	~
				😕 🔒 Alt	a 🏼 🍝 Editar	Buscar
	DESCRIPCION	LONG .	ESC .	TIPO DATO	MODO USO	^
•	% Exención	3	3	System.Decimal	VALOR	
	% Reducción	3	3	System.Decimal	VALOR	
	% Sanción	3	2	System.Decimal	VALOR	
	% Transmisión	3	3	System.Decimal	VALOR	
	Acta	10		System.String	VALOR	
	Actividad	50	0	System.String	VALOR	
	Adquirente	20	0	System.String	VALOR	
	Ancho	10	2	System.Decimal	VALOR	
	Año Ultima Notificación	4	0	System.Int32	VALOR	
	Tipo Obra	10	0	System.String	VALOR	
	Tl - J	10	2	Contact Designal	1/41.00	<b>_</b>

## Campos de la rejilla

- **DESCRIPCION**: Descripción del parámetro
- LONG: Indica la Longitud del parámetro, es decir, el número de caracteres que se van a poder almacenar
- **ESC**: Escala del parámetro. Indica la cantidad de posiciones decimalesue se van a poder almacenar en un parámetro.
- **TIPO DATO**: Indica el tipo de dato que se va a almacenar en el parámetro, es decir, si se va a almacenar una Fecha, o un número entero o decimal, etc.
- MODO USO: Indica el modo de uso del parámetro.

### <u>Filtros</u>

- **Descripción**: Campo para filtrar por la descripción del parámetro
- Tipo de Dato: Campo para filtrar por el tipo de dato
- Modo de Uso: Campo para filtrar por el modo de uso del parámetro

#### **Botones**

- Alta: muestra una pantalla desde la que se podrá grabar un parámetro nuevo
- Editar: muestra una ventana con los detalles del parámetro que esté seleccionado en la rejilla
- **Buscar**: comienza la búsqueda de parámetros, teniendo en cuenta los posibles filtros del panel

Haciendo doble click en registro se muestra la ventana de detalles del registro en cuestión, al igual que si se hubiera pulsado el botón editar.

#### Detalles de un parámetro

🌆 Mantenimiento de Pará	netros 🔀
Detalle de Parámetro	
Modo de Uso del Parámetro	Mantenimiento
Nombre:	
- · · · ·	
Descripción:	
Tipo de Dato:	Longitud
×	Escala
	Aceptar 📮 Salir

Desde esta ventana se van a poder configurar todos los parámetros que va a haber disponibles para cualquier tributo y para cualquier epígrafe.

En el panel de <u>Detalle del Parámetro</u> se pueden ver y modificar los valores actuales de un parámetro.

Botón <u>Aceptar</u>: guarda los cambios que se hayan hecho sobre un parámetro, o graba uno nuevo en caso de que se se estuviera en modo Alta.

#### Botón Salir: cierra la ventana

Botón <u>Mantenimiento</u>: estará deshabilitado por defecto a no ser que se está consultando un parámetro cuyo modo de uso sea VALOR\_DISCRETO. Se mostrará una ventana destinada para configurar los posibles valores que va a tener dicho parámetro.

Para modificar o introducir un parámetro, se deben especificar los campos que aparecen en el panel de Detalles.

<u>Modo de Uso del Parámetro</u>: Existen diferentes modos de uso de parámetro, los cuales determinan el comportamiento que va a adoptar el parámetro en la **Gestión** del censo.

Modo de Uso del Parámetro	*			
Nombre:	INDIRECTO CONSTANTE			
	VALOR			
Descripción:	TARIFA INDIRECTO MODIFICABLE			

Tipo de Dato:

- **INDIRECTO**: Parámetro que cargará el valor de la base de Datos. Un ejemplo de éste tipo de parámetros son los valores catastrales de un inmueble.

Longitu

 INDIRECTO MODIFICABLE: Funciona igual que el INDIRECTO, pero permite que se modifique el valor. - **CONSTANTE Y TARIFA**: Parámetro que tendrá un valor fijo, el cuál se puede especificar por cada tributo y epígrafe.

Éste parámetro no cargará ningún valor si no hace referencia a un epígrafe y no se ha especificado el valor que debe tener.

- VALOR: Parámetro normal en el que se puede introducir un valor
- VALOR\_DISCRETO: Se mostrará un desplegable que contendrá las distintas opciones que se hayan configurado para éste parámetro. No se debe usar éste tipo de parámetros en parámetros de un epígrafe.

<u>Nombre</u>: Nombre del parámetro. Nombre que se usará internamente para el funcionamiento del parámetro.

<u>Descripción</u>: Descripción del parámetro, va a ser la descripción que aparece en el parámetro, lo que se entenderá como nombre.

*Tipo de Dato*: Indica el tipo de dato que se va a almacenar en el parámetro.



- System.Int32: Almacenara un valor de tipo entero. Ejemplo (35)
- **System.String**: Almacenara un valor de tipo texto. Ejemplo(*M5918OD*)
- System.Decimal: Almacenará un valor decimal. Ejemplo (25,03)
- System.DateTime: Almacenará una fecha. Ejemplo (28/05/2006)

Longitud: Indica el tamaño y a su vez número de caracteres que se va a poder introducir en él.

<u>Escala</u>: Indica el número de posiciones decimales que va a tener un parámetro. Si el <u>Tipo de Dato</u> no es **System.Decimal** hay que poner **0**.

## MANTENIMIENTO VALORES DE PARÁMETRO VALOR DISCRETO

Si se selecciona un parámetro, cuyo modo de uso es *VALOR\_DISCRETO*, se habilita el botón <u>Mantenimiento</u>. Al pulsar dicho botón, aparece una ventana que permite establecer los distintos valores que puede tener el parámetro.

Tipo de la Vía o Sigla				
Tipo de Obra				
Tipo de Sanción				
Tipo de Transmisión				
Tipo Impositivo				
Tipe Obre				
<				
Detalle de Parámetro				
Mada da Ura dal Daránaka				_
Modo de Uso del Parametro	VALOR_DISCRETO	~	Mantenimiento	
				_

80	Parametro		
	VALORES		
۲.	Mayores		
	Menores		
*			
21			
		🕞 Grabar 🔽	Salir

Botón <u>**Grabar**</u>: graba los cambios que se hayan producido. Botón <u>**Salir**</u>: cierra la ventana.

Cabecera		Celda	
200	Parametro		
	VALORES	s/.	
A.	Mayores		
N.	Menores		
*			

Véase en la imagen la diferencia entre la celda y la cabecera.

Para introducir un valor nuevo hay que hacer click en la celda de la última fila, que tiene por cabecera el símbolo (\*), y posteriormente, introducir el valor que sea.

Para modificar un valor, hay que hacer click en la celda del valor que se quiera modificar, y posteriormente, introducir el valor definitivo.

Para eliminar un valor, hay que hacer click en la cabecera del valor que se quiera modificar, y posteriormente, pulsar la tecla **SUPR**.

Los cambios realizados (*nuevos*, *modificaciones* y *eliminaciones*) no tendrán efecto si no se pulsa el botón <u>*Grabar*</u>.